

Doc 3.6. Guide pour des discussions participatives sur de nouvelles activités économiques potentielles ou l'expansion d'activités existantes.

Le but des discussions est de sélectionner une ou deux idées qui offrent le plus fort potentiel pour la communauté, pour une exploration plus approfondie par le biais d'études de faisabilité détaillées. Les discussions doivent se concentrer sur la compréhension des parties prenantes de leur communauté et de leurs intérêts par rapport aux idées, et non sur les détails techniques des idées.

Dans un premier temps, les développeurs TREE doivent examiner toutes les idées potentielles issues des enquêtes pour identifier celles qui semblent avoir le meilleur potentiel du point de vue de la disponibilité des ressources pour la production et du marché pour les ventes, des personnes raisonnablement capables d'effectuer le travail, et la viabilité financière, sur la base des informations recueillies dans le cadre de la recherche.

En principe, il ne devrait pas y avoir plus de cinq idées sélectionnées pour l'examen de la communauté, et moins peut être approprié, bien qu'il devrait y en avoir au moins deux.

Les discussions commencent par une brève description de toutes les idées à discuter (elles peuvent être écrites ou avoir des dessins d'identification, afin que les gens sachent de laquelle ils discutent). Ensuite, chaque idée est discutée à tour de rôle, avec une description plus détaillée et la possibilité de poser des questions de clarification pour commencer.

Les discussions devraient couvrir quatre domaines et donner la possibilité d'ajouter des points supplémentaires. Le cas échéant, un tableau à feuilles mobiles ou d'autres aides visuelles peuvent être utilisés pour suivre les points. À la fin de la discussion de chaque idée, l'animateur doit résumer l'opinion générale de l'idée à partir de la discussion du groupe.

Les quatre domaines de discussion sont :

<p>Matériels et ressources</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● La communauté est-elle familiarisée avec le nouveau produit/service ? ● Existe-t-il des sources d'approvisionnement pour les matériaux nécessaires ? Les matières premières sont-elles localement disponibles et accessibles ? Quels sont les coûts des matières premières ? Comment pourraient-ils être financés ? Des sources propres ? Y a-t-il des implications pour d'autres intrants (électricité, eau, etc.) ? ● D'autres idées?
<p>Impact économique</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Pensez-vous que de nouveaux emplois ou revenus pourraient être créés à partir de cette activité ? L'activité est-elle économiquement et financièrement viable ? ● Existe-t-il des liens/relations avec des stratégies de développement existantes et futures pour la localité/région ? ● Cette nouvelle activité changerait-elle la façon dont les gens travaillent ou gagnent actuellement un revenu ?

	<ul style="list-style-type: none"> • D'autres idées?
Formation	<ul style="list-style-type: none"> • Pensez-vous que les gens de la communauté seraient intéressés à faire cette activité ? • Pensez-vous qu'ils ont toutes les compétences et l'expérience nécessaires pour le faire ? Quels sont les besoins de formation ? Qui sont les stagiaires/prestataires de formation/instructeurs potentiels ? Quels sont les coûts de formation estimés ? Peuvent-ils être organisés aux frais des institutions locales ? • D'autres idées?
Impacts sociaux	<ul style="list-style-type: none"> • S'agirait-il d'un nouveau type d'activité pour les femmes, les personnes handicapées ou d'autres groupes de votre communauté ? • Quelles préoccupations (genre/handicap/diversité/environnement) les membres de la communauté pourraient-ils avoir à propos de cette nouvelle activité ? • D'autres idées?
Autre	<ul style="list-style-type: none"> • Est-ce que d'autres choses vous viennent à l'esprit lorsque vous pensez à cette nouvelle activité dans votre communauté ?